

CONVOCATORIA Y NORMATIVA DE NATACION **2012/2013**

NORMATIVA DE LOS JUEGOS:

A. ORGANIZACIÓN:

La organización correrá a cargo del Instituto Municipal de Deportes del Ayuntamiento de Cádiz y el Club Natación Cádiz. La Agencia de Viajes **MCKTOURS** colabora con el evento.

B. ARBITRAJE:

Estará a cargo del Club Natación Cádiz, que controlará en todo momento el buen funcionamiento de la actividad. En el caso que ocurriera alguna circunstancia no recogida en esta normativa, el Club Natación Cádiz en colaboración con el Instituto Municipal de Deportes, será el encargado de tomar la decisión al respecto.

C. PARTICIPACIÓN:

La participación en estos Juegos Municipales estará abierta a todos los Colegios de Cádiz. Concretamente participarán alumnos y alumnas de 2º y 3º de primaria. Cada Colegio podrá participar

con varios equipos. Pero cada equipo deberá estar formado por 8 nadadores:

- ü 4 nadadores de 2º de primaria: 2 niños y 2 niñas.
- ü 4 nadadores de 3º de primaria: 2 niños y 2 niñas.

Cada prueba la nadarán 3 niños y 3 niñas, y los 8 nadadores deberán participar al menos en 2 de las 4 pruebas previstas por la organización.

D. INSCRIPCIONES:

- La fecha tope de inscripción por parte de los colegios será el 18 de Abril de 2013. Mediante la hoja de inscripción para estos Juegos Deportivos. ANEXO I. Este anexo habrá que enviarlo a natacioncadiz@natacioncadiz.com.
- Para poder realizar la inscripción será necesario tener la tarjeta deportiva en vigor.
- Para cualquier información podrán dirigirse al teléfono 676 381 297.

E. PREPARACIÓN DE LAS PRUEBAS:

Durante la Campaña Escolar que organiza el Ayuntamiento de Cádiz, los alumnos de cada centro serán iniciados en las distintas pruebas de los Juegos

Deportivos Municipales, y será la base de aprendizaje de dichas pruebas.

F. FECHA DE LA COMPETICIÓN:

La competición tendrán lugar el Sábado 1 de Junio.

El horario el día de la competición será el siguiente:

- 9:30. Concentración
- 10:00. Calentamiento
- 10:30. Comienzo de las pruebas

La organización se reserva el derecho de realizar cualquier cambio de fecha, sistema de clasificación, etc... , debido a las necesidades que surjan.

G. DESCRIPCIÓN DE LAS PRUEBAS:

1) PRUEBA Nº 1: BUSCA LA ANILLA:

El primer nadador se lanzará al agua, nadará hasta los 12'5 metros, se sumergirá, cogerá una anilla del fondo de la piscina y volverá a la pared de salida dejando la anilla en el suelo. Una vez que el nadador toca la pared, el siguiente nadador

podrá saltar al agua a realizar su posta. El orden de los nadadores deberá ser siempre el mismo: nadador-nadadora.

2) PRUEBA Nº 2: RELEVO CON PELOTA:

El primer nadador se lanzará al agua con un balón en las manos, a partir de ese momento nadará con el balón entre los brazos, sin lanzarlo hacia delante en ningún momento. Una vez llegue al otro lado de la piscina, el siguiente nadador del equipo cogerá el balón y se lanzará al agua, realizando la misma posta en sentido contrario. El orden de los nadadores deberá ser siempre el mismo: nadador-nadadora.

3) PRUEBA Nº 3: NADAR 25 METROS EN POSICIÓN VENTRAL CON OBSTACULOS:

Los 6 integrantes del equipo, se lanzarán al agua de uno en uno, y cada vez que un integrante recorra los 25 metros en posición ventral, teniendo que sortear un OBSTACULO en la mitad de la piscina; el siguiente se lanzará a nadar su posta, siempre que el nadador anterior haya tocado la pared previamente. El estilo "crol" es el obligatorio a utilizar en esta prueba. El orden de los nadadores deberá ser siempre el mismo: nadador-nadadora.

4) PRUEBA N° 4: NADAR 25 METROS EN POSICIÓN DORSAL:

Los 6 integrantes del equipo, se lanzarán al agua de uno en uno, y cada vez que un integrante recorra los 25 metros, el siguiente se lanzará a nadar su posta, siempre que el nadador anterior haya tocado la pared previamente. El estilo "espalda" es el obligatorio a utilizar en esta prueba. La salida de cada nadador, se realizará desde dentro del agua, agarrados a la pared y de espalda a la piletta. El orden de los nadadores deberá ser siempre el mismo: nadador-nadadora.

LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO DE MODIFICAR CUALQUIERA DE LAS PRUEBAS SEGÚN LAS NECESIDADES QUE SE PLANTEEN.

H. CLASIFICACIONES:

Cada equipo obtendrá una puntuación según su clasificación en cada una de las pruebas. El baremo de puntuación en las pruebas es el siguiente:

- 1º) 10 puntos
- 2º) 9 puntos

3º)	8 puntos
4º)	7 puntos
5º)	6 puntos
6º)	5 puntos
7º)	4 puntos
8º)	3 puntos
9º)	2 puntos
10º)	1 puntos

El equipo vencedor, será el equipo que más puntos logre en las distintas pruebas. En caso de empate, el equipo ganador será aquel que más primeros puestos presente. Si continua el empate se mirará los segundos puestos. Y si el empate siguiera, se realizaría una prueba de desempate que elegiría la organización decidir el Colegio ganador.

I. PREMIOS:

- ü Medalla a los componentes de los tres primeros equipos clasificados.
- ü Para cada uno de los componentes del equipo vencedor obtendrán una entrada a elegir para una de estos dos eventos: AQUALAND ó ISLA MÁGICA. Entradas patrocinadas por la agencia de viajes MCKTOURS