



Ayuntamiento de Cádiz
Instituto Municipal del Deporte

Juegos Deportivos Municipales

Reglamento Técnico Alevín

DIRECCIÓN TÉCNICA

CLUB DEPORTIVO BALONMANO GADES

CLUB DEPORTIVO BALONMANO GADES



Reglamento Técnico Alevín

Tiempo de juego

El tiempo de juego será a tiempo real y se divide de la siguiente manera:

1P	2P	D	3P	4P
10'	10'	5'	10'	10'
1' descanso			1' descanso	

Solo habrá cambio de campo entre el 2º periodo y el 3º periodo.

No esta permitido solicitar Tiempos muertos.





Reglamento Técnico Alevín

El saque de centro

El inicio del partido se realizara con un **saque de centro** ejecutado por el equipo que gana el sorteo y elige comenzar con el saque.

Dicho equipo sacara en el **1^{er} y 2^o periodo**. El equipo contrario tiene entonces el derecho a elegir campo.

Si el equipo que gana el sorteo prefiere elegir campo, entonces el equipo contrario realizara el saque de centro.





Reglamento Técnico Alevín

Participación de jugadores/as

En el campo de juego podrán estar a la vez **seis jugadores/as de campo y un portero.**

Todos los jugadores/as inscritos en acta **deberán jugar en el equipo inicial al menos dos periodos.**

Todos los equipos deben de constar en Acta con un **mínimo de 10 jugadores/as.**

En caso contar con **menos de 10 jugadores/as** será penalizado en el tanteo general de un gol menos por periodo.





Reglamento Técnico Alevín

Participación de jugadores/as

En caso de presentar **7 jugadores/as**, podrán disputar el partido **no teniéndose en cuenta el resultado obtenido**.

No se permitirá jugar si algún equipo presenta menos de 7 jugadores/as.

Antes de cada periodo, los entrenadores **facilitaran una planilla al arbitro** con los números de dorsales, de los seis jugadores y el portero, que iniciaran el mismo en el terreno de juego.

Estos deberán jugar como mínimo los cinco primeros minutos de ese periodo.





Reglamento Técnico Alevín

Sustituciones

Los cambios podrán realizarse una vez pasados los **cinco primeros minutos de cada periodo.**

Los cambios solo podrán realizarse cuando el equipo este **en posesión del balón.**

Los árbitros podrán **autorizar un cambio** en caso de fuerza mayor.

Todos los jugadores deben ser sustituidos en al menos dos periodos.





Reglamento Técnico Alevín

El portero y el saque de portería

Cualquier jugador puede jugar de portero.

El portero debe ser diferente en cada periodo, solo podrá repetir en dos periodos no consecutivos.

No podrá sobrepasar el centro del campo.

En el saque de portería, no habrá ningún contrario entre los 6 y los 9 m.

El saque de portería no puede sobrepasar el centro del campo.

Incumplimiento = pérdida de 1 gol por periodo incumplido.





Reglamento Técnico Alevín

Saque de gol

Después de cada gol, la reanudación del juego se realizara mediante un saque de gol, ejecutado desde el centro del campo como en el resto de categorías.





Reglamento Técnico Alevín

Las defensas

Se permiten las defensas individuales que podrán usarse en todo el campo o en la mitad de éste y las defensas zonas que sea como mínimo en dos líneas (5:1, 3:2:1, 3:3; 4:2).

Se prohíben las defensas mixtas.

Cuando un equipo utilice una defensa zonal en una sola línea, en la 1ª infracción se señalara golpe franco, en las sucesivas, 7 metros.

Dicha **sanción no será acumulativa**, se repetirá el proceso en cada periodo.





Reglamento Técnico Alevín

Lanzamiento de 7 metros

Ejecutado por aquel jugador objeto de la infracción, excepto los casos que no sean producto de lance de juego.

En todos los casos de lanzamientos de siete metros existirá rechace, excepto en aquellos que se produce **como consecuencia de una CONDUCTA ANTIDEPORTIVA** (insulto, agresiones) dirigidas a compañeros, contrarios o árbitros ya sean de jugadores u oficiales.





Se establece la **línea golpe franco a 12 metros**, que será indicada por los árbitros tomando como referencia visual la línea de 9 metros actual.

La **ejecución de golpe franco** será **inmediata** (3 segundos), y siempre que se haya producido pasado medio campo, todos los jugadores deberán encontrarse entre la línea de media campo y la discontinua de 9 metros.

Los **defensores** habrán de colocarse en todo momento a **tres metros** del jugador que ejecuta el saque.

Reglamento Técnico Alevín

Ejecución del golpe franco (12 metros)





Reglamento Técnico Alevín

Código Ético

Los equipos **deben saludarse al iniciar y finalizar el partido**. También se saludarán a los técnicos y árbitros.

Se sancionarán **con un 7 metros y saque de centros a favor del equipo no infractor**, los insultos, malos modos o faltas de respeto hacia cualquier participante en la actividad, por parte de técnicos y jugadores.

Se sancionara **con un 7 metros** las acciones de los jugadores que sean interpretadas como “faltas intencionadas”, por su dureza o peligrosidad para el contrario.





Reglamento Técnico Alevín

Conductas antideportivas

Los insultos, agresiones y otro tipo de faltas graves, serán sancionados con un 7 metros y saque de centro a favor del equipo no infractor.

El lanzamiento será ejecutado por un jugador que se encuentre en el campo. En este caso **NO EXISTE RECHACE**.

En caso que la FALTA TECNICA, se produzca una vez finalizado el partido, será el Juez Único de Competición quien **penalice en el tanteo general con un gol menos, por periodo.**





Reglamento Técnico Alevín

Exclusiones y descalificaciones

Si existe exclusión, el jugador excluido podrá volver al juego uno vez su equipo recupere la posesión del balón. Esto ocurrirá también si se produce una exclusión como sanción accesoria a una falta técnica de 7 metros.

Si esta exclusión se produce durante los primeros cinco minutos de un periodo, el jugador sancionado, y no otro, será el que debe retornar al terreno de juego.

Cuando los árbitros sancionen a un oficial o jugador de banquillo, se castigara con un lanzamiento de siete metros (sin rechace).





Reglamento Técnico Alevín

Exclusiones y descalificaciones

La **descalificación de los oficiales** no lleva a la reducción del número de jugadores. La sanción supondría en un 7 metros y saque de centro a favor del equipo no infractor.

Cuando se produzca la **tercera exclusión** de un jugador, este no podrá volver a participar en el juego, si bien, podrá entrar un sustituto.





Reglamento Técnico Alevín

Sistema de puntuación

Cada periodo de juego empezara con el **0-0**.

El equipo que consiga mas goles en un periodo, se le concederá **2 puntos**. En caso de empate se dará **1 punto** a cada equipo.

El equipo que haya conseguido más goles en la suma de los cuatro periodos obtendrá **2 puntos extras**. En caso de empate a goles, un punto para cada equipo.

Para determinar el **resultado final**, se sumaran los puntos en cada periodo, así como los puntos obtenidos por la suma total de goles de cada equipo.





Ayuntamiento de Cádiz
Instituto Municipal del Deporte

Juegos Deportivos Municipales

Reglamento Técnico Alevín

DIRECCIÓN TÉCNICA

CLUB DEPORTIVO BALONMANO GADES

CLUB DEPORTIVO BALONMANO GADES